



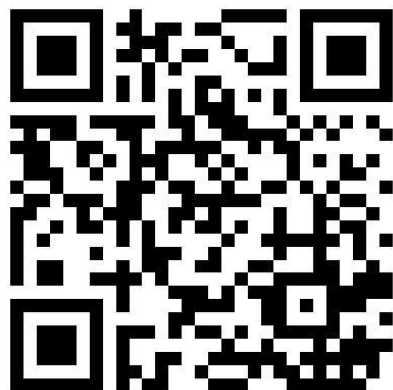
05ER eSPORTS- STADTMEISTERSCHAFT



eSPORTS

BOOKLET

ANMELDUNG:





INHALT

I.	Allgemeines	1
II.	Struktur	2
	2.1 Ligasystem.....	2
	2.2 Spieltage.....	2
	2.3 Timings.....	3
	2.4 Kadergröße.....	3
	2.5 Änderung oder Absage der Veranstaltung	3
III.	Anmeldung.....	3
	3.1 Schulen	4
	3.2 Vereine	4
	3.3 Studenten.....	4
IV.	Regelwerk.....	5
	4.1 Allgemeine Regeln:.....	5
	4.2 Spielregeln.....	5
V.	Recht am eigenen Bild.....	9
VI.	Haftung.....	9



I. ALLGEMEINES

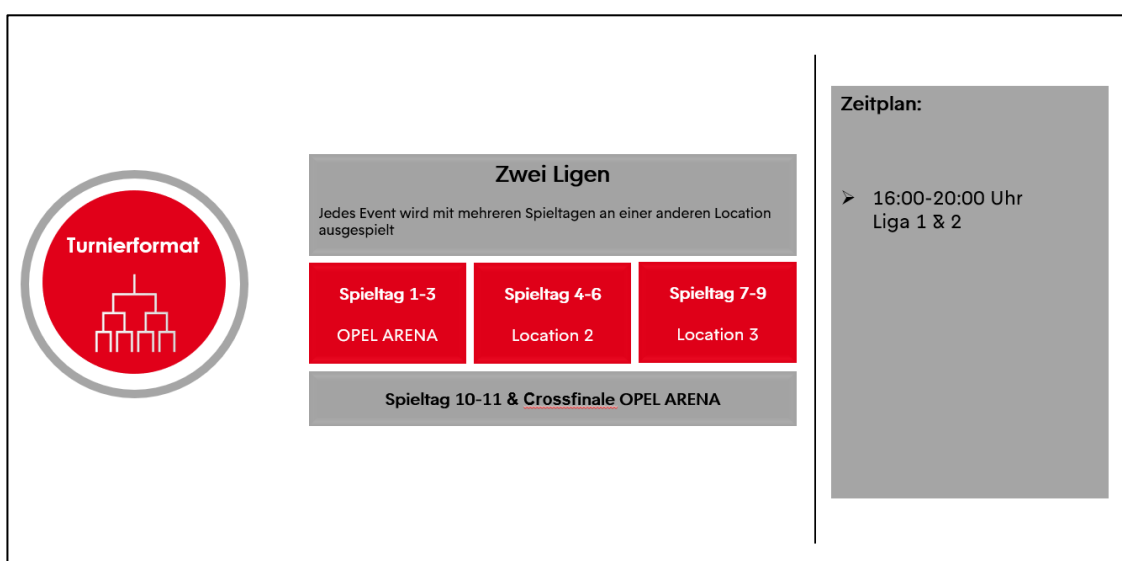
Die 05er eSports-Stadtmeisterschaft ist eine Veranstaltungsserie des 1. FSV Mainz 05 e.V. (Isaac-Fulda-Allee 5, 55124 Mainz, Tel. 06131 375500) in Kooperation mit der eSports Event GmbH (Trottenacker 413, 5078 Effingen, Schweiz), die erstmalig in der Saison 2019/2020 stattfindet.

Dabei handelt es sich um den ersten Wettbewerb im Kreis Mainz-Bingen, der es ermöglicht, im FIFA-Amateurbereich in einem eSports-Ligabetrieb teilzunehmen. Der Wettbewerb richtet sich an weiterführende Schulen, Fußballvereine und Studenten im Kreis Mainz-Bingen.

Die 05er eSports-Stadtmeisterschaft besteht aus vier offline Events, welche im Zeitraum Februar bis Mai 2020 ausgetragen werden. Jede Schule, jeder Fußballverein und jede Studentenmannschaft aus dem Kreis Mainz-Bingen darf sich in der vorgeschriebenen Altersklasse bis zum **31.01.2020** auf einen Startplatz für die 05er eSports-Stadtmeisterschaft bewerben. Alle Informationen zur Struktur und Anmeldevoraussetzungen sind im Abschnitt **II. Struktur & III. Anmeldung** ausgeführt.

Die 05er eSports-Stadtmeisterschaft ist eine Veranstaltungsserie, bei der die Spieler das Spiel „EA SPORTS™ FIFA 20™“ auf der Konsole Sony Playstation 4 in einem auf Geschicklichkeit basierenden Format gegeneinander spielen.

Eine Begegnung zwischen zwei Mannschaften besteht aus jeweils drei Einzelspielen. Gespielt wird im sogenannten „Davis-Cup-Format“: Zwei Spiele werden im Modus eins-gegen-eins ausgetragen, das dritte Spiel wird im Modus zwei-gegen-zwei gespielt.





II. STRUKTUR

2.1 Ligasystem

Die O5er eSports-Stadtmeisterschaft besteht aus zwei Ligaformaten: die jeweils in zwei Altersklassen unterteilt sind. Jeder Spieltag (Match-Ups), besteht aus je drei Einzelspielen. Jedes Einzelspiel gewährt dabei Punkte analog eines regulären Fußballspiels: drei Punkte bei einem Sieg, ein Punkt bei einem Unentschieden, null Punkte bei einer Niederlage. Maximal sind also an einem Spieltag neun Punkte zu holen.

2.2 Spieltage

An einem offline-Event werden immer mehrere Spieltage ausgetragen, so dass beim letzten offline-Event sowohl der Ligameister gekürt wird als auch der Cross-Liga-Meister im Anschluss ausgespielt wird. Ligameister ist, wer die meisten Punkte geholt hat. Bei Punktgleichheit entscheidet zuerst die Tordifferenz, danach die Anzahl der erzielten Tore und schließlich der direkte Vergleich zwischen den nach den vorstehenden Kriterien gleichstehenden Mannschaften. Das letzte offline-Event ist das Finalevent, bei dem der Sieger der O5er eSports-Stadtmeisterschaft ermittelt wird. Das letzte offline-Event und das Finalevent werden in der OPEL ARENA ausgetragen.

Die Veranstaltungsorte der acht offline-Events werden bei der Informationsveranstaltung bekannt gegeben.

Die einzelnen Ligen werden immer freitags zu folgenden Zeiten ausgetragen:

> 15:00 – 20:00 Uhr



2.3 Timings

Die Spieltage sind wie folgt terminiert:

- > 14.02.2020
- > 06.03.2020
- > 03.04.2020
- > 08.05.2020

Der 1. FSV Mainz 05 e.V. behält sich vor, die Spieltage im Verlauf der Saison anzupassen bzw. zu verlegen.

2.4 Kadergröße

Jedes Team muss mindestens aus vier Spielern bestehen und kann bis zu acht Spieler beinhalten. Alle Spieler eines Teams müssen die jeweiligen Voraussetzungen des jeweiligen Ligasystems erfüllen, siehe *III. Anmeldung*.

2.5 Änderung oder Absage der Veranstaltung

Der 1. FSV Mainz 05 ist berechtigt, in Fällen höherer Gewalt oder auf Grund behördlicher Anordnungen oder aus Sicherheitsgründen, Änderungen der Veranstaltung vorzunehmen oder Spieltage abzusagen. In diesen Fällen besteht keine Schadensersatzverpflichtung des 1. FSV Mainz 05 gegenüber den Teilnehmern. Der 1. FSV Mainz 05 wird die Teilnehmer unverzüglich über die Änderung oder Absage des Spieltags informieren.

III. ANMELDUNG

Jede Liga hat ihre eigenen Voraussetzungen zur Bewerbung auf einen Startplatz für die 05er eSports-Stadtmeisterschaft. Das Anmeldeportal kann unter folgendem [Link](#) erreicht werden. Die bei der Anmeldung angegebenen Daten werden vom 1. FSV Mainz 05 e.V. und der eSport Event GmbH ausschließlich zum Zweck der Durchführung und Abwicklung der 05er eSports-Stadtmeisterschaft gespeichert und genutzt. Nach Abschluss der 05er eSports-Stadtmeisterschaft werden die Daten gelöscht, soweit nicht aus rechtlichen Gründen eine weitere Speicherung erforderlich ist. Die Datenschutzerklärung kann [hier](#) eingesehen werden.

Es werden nur die Bewerbungen von Schulen/Vereinen/Universitäten aus dem Kreis Mainz-Bingen berücksichtigt.

Die Bewerbungsfrist endet am 31.01.2020, dabei wird die Teilnahme der Teams nach dem Eingang der Anmeldung berücksichtigt. Es besteht kein Anspruch auf eine Teilnahme an der 05er eSports-Stadtmeisterschaft. Nach dem Ablauf der Bewerbungsfrist wird der 1. FSV Mainz 05 die erfolgreichen



Bewerber über die Teilnahme an der O5er eSports-Stadtmeisterschaft informieren und den nicht erfolgreichen Bewerbern absagen.

Die Teilnehmer der O5er eSports-Stadtmeisterschaft werden bei einem Informationsabend in der OPEL ARNENA alle weiteren relevanten Informationen erhalten. Der Termin wird den Teilnehmern bei erfolgreicher Zusage mitgeteilt.

3.1 Schulen

- > Kadergröße 4-8 Spieler
- > Ausschließlich Schüler der 8. & 9. Klasse
- > Ein Lehrer der Schule muss als Ansprechpartner & Verantwortlicher angegeben werden.
- > Es darf nur ein Team pro Schule gemeldet werden
- > Alle geforderten Daten müssen in dem Anmeldeformular angegeben werden

3.2 Vereine

- > Kadergröße 4-8 Spieler
- > Ausschließlich Spieler des vereinseigenen U-16 & U-17 Jahrgangs
- > Ein Trainer/Jugendleiter muss als Ansprechpartner & Verantwortlicher angegeben werden.
- > Es darf nur ein Team pro Verein gemeldet werden
- > Alle geforderten Daten müssen in dem Anmeldeformular angegeben werden

3.3 Studenten

- > Kadergröße 4-8 Spieler
- > Ausschließlich Studenten einer Universität/FH oder einer ähnlichen Hochschule
- > Zur Erstanmeldung am Auftaktevent müssen die Immatrikulationsbescheinigungen aller Teilnehmer in Form einer Fotokopie hinterlegt werden
- > Alle geforderten Daten müssen in dem Anmeldeformular angegeben werden

IV. REGELWERK



4.1 Allgemeine Regeln:

- > Schulen, Vereine & Studenten aus dem Kreis Mainz-Bingen haben die Möglichkeit, sich [hier](#) für die Teilnahme an der 05er eSports-Stadtmeisterschaft online anzumelden. Um sich erfolgreich anzumelden, ist die Angabe eines Verantwortlichen der jeweiligen Institution (Lehrer/Trainer) mit Namen, einer Handynummer und einer E-Mail-Adresse notwendig. Mit dem Abschicken des Formulars erklärt sich der Teilnehmer damit einverstanden, diese Teilnahmebedingungen gelesen und akzeptiert zu haben. Mit dem Abschicken des Formulars erklärt der Teilnehmer außerdem, dass sämtliche angemeldeten Spieler seiner Mannschaft diese Teilnahmebedingungen gelesen und akzeptiert haben. Eine mehrfache Anmeldung eines Spielers ist dabei nicht zulässig.
- > Erfüllen Spieler/Schulen/Vereine nicht die Voraussetzungen zur Teilnahme, behält der 1. FSV Mainz 05 sich das Recht vor, sie bei der Auswahl der Startplätze nicht zu berücksichtigen.
- > Der 1. FSV Mainz 05 behält sich darüber hinaus das Recht vor, Spieler und/oder Mannschaften vor Ort von dem Wettbewerb auszuschließen bzw. zu disqualifizieren, sofern sie gegen die Spielregeln verstoßen, insbesondere durch Betrug, Cheating oder andere Möglichkeiten, die Spielergebnisse zu manipulieren.
- > Die 05er eSports-Stadtmeisterschaft wird auf Playstation 4 gespielt. Den Spielern stehen PlayStation 4-Controller zur Verfügung, die von der eSport Event GmbH gestellt werden. Die Verwendung eigener Controller ist nicht gestattet. Ebenso ist es nicht gestattet, die Nummerierung und damit Spielerfarbe der Controller vor Ort zu ändern.

4.2 Spielregeln

Im Folgenden die Spielregeln für die 05er eSports-Stadtmeisterschaft des 1. FSV Mainz 05 e.V.:

Spieleinstellungen

- > Schwierigkeitsgrad: Legende
- > Halbzeitdauer: 6 Minuten
- > Verletzungen: ein
- > Abseits: ein
- > Zeit- Ergebnisanzeige: Standard.
- > Kamera: Standardeinstellung Übertragung-Tele, aber Absprache der Spieler vor dem Spiel möglich.



- > Controller-Einstellungen abhängig vom Spieler, außer Tactical Defending, welches per Standard eingestellt sein muss.
- > Individuelle Taktiken und Standardsituationen sind erlaubt.
- > Individuelle Formationen sind nicht gestattet.
- > Beide Spieler müssen den 1. FSV Mainz 05 als Team auswählen. Andere Teams sind nicht gestattet.

Spielunterbrechungen

- > Sollte ein Spieler ein Spiel mutwillig ohne Grund unterbrechen, wird der entsprechende Spieler umgehend für den kompletten Spieltag disqualifiziert.
- > Sollte ein Spiel durch äußere Umstände unterbrochen werden (z. B. durch einen Systemfehler oder einen Stromausfall), wird wie folgt verfahren:
 - > Unterbrechung in der ersten Halbzeit: ein neues Spiel wird gestartet und die vorherige Tordifferenz manuell wiederhergestellt. Anschließend wird die Partie bis mindestens Ende der zweiten Hälfte gespielt.
 - > Unterbrechung in der zweiten Halbzeit oder Verlängerung: ein neues Spiel wird gestartet und die vorherige Tordifferenz wiederhergestellt. Zunächst wird dann eine Halbzeit gespielt. Sollte das Spiel unentschieden stehen, werden die zweite Halbzeit und eine eventuelle Verlängerung und das Elfmeterschießen gespielt.
- > Ungeachtet dessen kann ein Spieler das Spiel unterbrechen, um seine Strategie und/oder Aufstellung zu ändern. Eine Spielunterbrechung darf nur gemacht werden, sobald sich der Ball im Aus befindet und somit kein Spieler einen Nachteil durch die Spielunterbrechung hat.

Allgemeine Regeln

- > Falls ein Controller defekt ist, hat ein Spieler das Spiel unverzüglich mit „Pause“ zu unterbrechen und den Schiedsrichter zu informieren. Der Schiedsrichter überprüft den Status des Controllers bevor er eine Entscheidung trifft. Spielt ein Spieler trotz Defekts des Controllers weiter, hat das Ergebnis Gültigkeit.
- > Unnötige Pausen oder Verzögerungen sind zu unterlassen.
- > Handlungen, durch die die Sicht des gegnerischen Spielers aufs Feld oder dessen Fähigkeit, kontrollierte Spieler auszuwählen, gestört wird, sind verboten.
- > Spieler, die nicht zur festgelegten Startzeit eines Spiels anwesend sind, werden für das Spiel disqualifiziert und ihrem Gegner wird ein 3:0-Sieg zugesprochen. Den Spielern wird empfohlen, sich 5 Minuten vor dem festgesetzten Spielbeginn im jeweiligen Spielbereich einzufinden.
- > Den Spielern wird ihre Station zugewiesen. Sie nehmen das Setup des Spiels vor und beginnen unverzüglich mit dem Spiel. Jeder



Spieler hat zwei Minuten Zeit, um die Steuerung, die Mannschaftsaufstellung und die Einstellungen in Übereinstimmung mit den unter „Spieleinstellungen“ genannten Vorschriften zu konfigurieren. Benutzerdefinierte Programme oder Sonstiges, das im Pause-Menü während des Spiels nicht vorhanden ist, dürfen nicht verwendet werden.

- > Die Spieler sind dafür verantwortlich, die aktuelle Spielsituation zu verfolgen, damit diese im Falle einer Unterbrechung wiederhergestellt werden kann. Die Schiedsrichter überwachen die Spielsituation so weit wie möglich, damit diese im Falle einer Unterbrechung wiederhergestellt werden kann.
- > Die Spieler melden am Ende des Spiels das Ergebnis bei der Turnierleitung. Falls es hier zu einer Unstimmigkeit kommen sollte, so können die letzten 15 Minuten auf der Konsole über die SHARE Funktion nachverfolgt werden.

Schiedsrichter

- > Die Spiele werden vor Ort durch die Mitarbeiter der eSport Event GmbH als Schiedsrichter verfolgt.
- > Die Schiedsrichter tragen spezielle Erkennungsmarken.
- > Die Entscheidungen der Schiedsrichter sind bindend.

Kleidervorschriften

- > Die Spieler müssen sich den Umständen und dem Austragungsort entsprechend kleiden. Dies gilt auch für die Preisverleihung.
- > Den Spielern ist es untersagt, Artikel werbender, religiöser, politischer, obszöner, provokativer oder beleidigender Art zu tragen oder mit sich zu führen. Dies gilt auch für sonstige Artikel, die nach Ansicht des 1. FSV Mainz 05 ein ungünstiges Licht auf die 05er eSports-Stadtmeisterschaft werfen. Den Spielern ist es ebenfalls untersagt, jegliche Werbeaktivitäten in Verbindung mit der 05er eSports-Stadtmeisterschaft durchzuführen, es sei denn, diese werden vom 1. FSV Mainz 05 vorab schriftlich erlaubt.
- > Die Spieler dürfen keine Fanartikel (Trikots, Schals etc.) von einem anderen Profi-Fußball-Verein tragen. Fanartikel des 1. FSV Mainz sind gern gesehen und ausdrücklich gewünscht.

Drogen und Alkohol

- > Spieler dürfen während der Teilnahme nicht unter dem Einfluss von Drogen oder Alkohol stehen.
- > Ebenfalls ist der Konsum von Drogen und Alkohol während der Spieltage untersagt.
- > Rauchen ist außerhalb der dafür bezeichneten Bereiche verboten.

- > Jeder Spieler, der die oben genannten Bedingungen missachtet, kann sanktioniert werden bis hin zum Ausschluss von der 05er eSports-Stadtmeisterschaft.



Verhaltensregeln

- > Die Spieler haben sich stets angemessen zu verhalten und Zuschauern, Medienvertretern, Turnier- und Ligafunktionären und anderen Spielern gegenüber höflich und freundlich aufzutreten.
- > Die Spieler haben auf vulgäre oder beleidigende Ausdrücke zu verzichten.
- > Ausfallendes, extremistisches, obszönes, provokatives oder beleidigendes Verhalten, einschließlich Belästigungen und Bedrohungen, ist verboten. Die Spieler haben es insbesondere zu unterlassen, den sozialen Gestaltungsanspruch einer Person oder einer Gruppe von Personen durch herabwürdigende, diskriminierende oder verunglimpfende Äußerungen oder Handlungen in Bezug auf Rasse, ethnische Herkunft, Hautfarbe, Geschlecht, sexuelle Identität, Sprache, Religion oder Weltanschauung, Behinderung oder Alter zu verletzen.
- > Körperliche Misshandlungen, Handgreiflichkeiten sowie bedrohliche Handlungen oder Ausdrücke, die sich gegen Spieler, Zuschauer, Offizielle oder andere Personen richten, sind verboten.
- > Die missbräuchliche Verwendung von Game-Stations, Controllern oder anderen Turniergeräten ist verboten.
- > Handlungen, die in ein Spiel eingreifen, einschließlich u.a. der mutwilligen Zerstörung einer Game-Station, der Manipulation der Stromversorgung und des Missbrauchs von Pausen während des Spiels, sind verboten.
- > Glücksspiele, einschließlich Wetten auf den Ausgang der Spiele, sind verboten.



Regelverstöße

- > Beobachtete Regelverstöße sind den Schiedsrichtern oder der Turnierleitung unverzüglich zu melden.
- > Der 1. FSV Mainz 05 und die Schiedsrichter der eSport Event GmbH sind berechtigt, Spieler und/oder Mannschaften von einzelnen Spielen und/oder von dem gesamten Wettbewerb auszuschließen bzw. zu disqualifizieren, sofern sie gegen die vorstehenden Spielregeln verstoßen.

V. RECHT AM EIGENEN BILD

Jeder Spieler willigt mit der Anmeldung und der Teilnahme an der 05er eSports-Stadtmeisterschaft unwiderruflich für alle gegenwärtigen und zukünftigen Medien in die unentgeltliche Nutzung und Verwertung seines Bildes oder seiner Stimme in allen vom 1. FSV Mainz 05 oder von vom 1. FSV Mainz 05 oder der eSports Event GmbH autorisierten Dritten im Zusammenhang mit der 05er eSports-Stadtmeisterschaft erstellte Fotografien, Liveübertragungen, Sendungen und/oder Aufzeichnungen von Bild- und/oder Tonaufnahmen ein, soweit nicht berechnigte Interessen des Spielers gegen eine derartige Verwendung sprechen. § 23 Abs. 2 des Kunsturhebergesetzes sowie die gesonderten Regelungen zum Datenschutz bleiben unberührt.

VI. HAFTUNG

Der 1. FSV Mainz 05 haftet nur für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer schuldhaften Pflichtverletzung des 1. FSV Mainz 05, seiner gesetzlichen Vertreter oder Erfüllungsgehilfen beruhen und für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung des 1. FSV Mainz 05, seiner gesetzlichen Vertreter oder Erfüllungsgehilfen beruhen.

Der 1. FSV Mainz 05 haftet insbesondere nicht für den Verlust oder die Beschädigung der vom Teilnehmer mitgebrachten Gegenstände, es sei denn, die Beschädigung beruht auf der Verletzung einer Verkehrssicherungspflicht des 1. FSV Mainz 05.